

Séminaire "**Anthropologie du jeu**"
(Thierry Wendling, CNRS IIAC - LAHIC)

au **Musée du Quai Branly**, les 1^{er} et 3^e vendredis du mois de 10h à 12h
• Salle 1 •

vendredi 4 mars 2011
à 10h15

Sébastien Kapp (doctorant EHESS - ULB)

Le jeu de rôles grandeur nature

Le jeu de rôles grandeur nature (en abrégé 'GN') est un jeu immersif dans lequel le participant costumé incarne physiquement un ou plusieurs personnages dans un univers fictionnel. Quand il incarne son personnage, le joueur est donc censé agir et parler comme ce dernier le ferait, en fonction d'une personnalité, d'une expérience de vie et d'objectifs de jeu dont il a décidés, de la même manière qu'un acteur de théâtre incarnerait un rôle qu'il aurait lui-même écrit, mais dans un scénario qu'il ne connaît pas à l'avance, puisque ses actions doivent avant tout être improvisées. Une des caractéristiques principales du GN est donc paradoxale : il s'agit à la fois d'un récit écrit à l'avance et d'un jeu dans lequel l'incertitude domine.



Photographie : S. Kapp

Prochaine séance du séminaire, le 18 mars

thierry.wendling@ehess.fr